

NANO MONTON

AIDES DE JEU

MOTS DE POUVOIR - EXEMPLES D'UTILISATION

	IMPERTIO	DELEO	CREO	DOMINO
CORPUS	lire les forces et faiblesses, ressentir la présence...	blessier, affaiblir, rendre maladroit...	guérir les blessures, augmenter la force...	métamorphose, paralysie, vol...
NAVITUS	entendre, ressentir les énergies, détecter la magie...	réduire une attaque magique, calmer le vent...	allumer un feu, augmenter le vent, le courant...	boules de feu, éclairs, tornades...
SUBSTANTIA	déterminer la qualité, détecter une matière...	briser, déformer, réduire un objet...	créer, réparer, renforcer, agrandir un objet...	sculpter la matière, télékinésie...
MENTIS	télépathie, langages...	causer la confusion, la stupidité, la peur...	guérir l'esprit, contrer les attaques mentales...	dicter les actions, créer des illusions...
ANIMUS	communiquer avec les morts, invoquer un esprit...	Affaiblir un esprit, désintégrer un mort-vivant...	renforcer un esprit, créer un mort-vivant...	lier un Esprit, bannir, téléporter...

DOMAINES DIVINS - EXEMPLES D'UTILISATION

DIFFICULTÉ :	< 15 - APPRENTI	15 - 25 - INITIÉ	> 25 - MAÎTRE
AIR	Créer un nuage de brume Faire claquer une porte	Marcher dans les airs Contrôler le vent	Provoquer un cyclone Convoquer un Esprit du Vent
ARTISANAT	Animer une corde Façonner un objet de bois	Invoquer un mur de pierre Créer un objet manufacturé	Créer une machine artificielle Créer une cage magique
BIEN	Protection contre le Mal Bénédiction (bonus de courage)	Châtiment du Mal Bénédiction de masse	Convoquer un Esprit du Bien Aura du Bien (zone protégée)
CHANCE	Aide (bonus temporaire) Bonne fortune (relance de dé)	Annulation d'enchantement Renvoi des sorts	Aura de Chance Miracle
CHAOS	Fracasement (onde de choc) Rage berserk	Confusion Animation d'objets	Convocation de monstres Confusion de masse
CHARME	Charme-personne Apaisement	Quête Charme-monstre	Charme de masse Domination
COMMUNAUTÉ	Rapport sur les alliés Prière de force pour le groupe	Lien télépathique Festin des héros	Manoir extradimensionnel Téléportation de groupe
CONNAISSANCE	Trouver des passages secrets Divination	Mythes et Légendes Orientation	Prémonition Localisation absolue
DESTRUCTION	Causer une blessure Transmettre une maladie	Désintégration Explosion	Tremblement de terre Implosion

DIFFICULTÉ :	< 15 - APPRENTI	15 - 25 - INITIÉ	> 25 - MAÎTRE
DUPERIE	Déguisement Invisibilité	Double illusoire Confusion	Métamorphose Arrêt du temps
Eau	Nappe de brouillard Respiration aquatique	Contrôle de l'eau Cône de froid	Convoquer un Esprit de l'Eau Brume acide
FAUNE	Apaiser un animal Dominer un animal	Convoquer un animal Communier avec la nature	Métamorphose animale Convoquer de nombreux animaux
FEU	Mains brûlantes Créer des flammes	Mur de feu Bouclier de feu	Tempête de feu Convoquer un Esprit du Feu
FLORE	Enchevêtrement Peau d'écorce	Mur d'épines Animer les plantes	Contrôle des plantes Convoquer un Esprit végétal
FORCE	Agrandissement Force d'ogre	Immunité à la magie Peau de pierre	Force de Titan Immunité aux blessures
GUÉRISON	Soins (marge de réussite = blessures soignées)	Guérison du poison Soins de groupe	Régénération d'un membre Guérison suprême
GUERRE	Arme magique Armure magique	Puissance divine Barrière de lames	Tuer un adversaire Puissance divine de masse
LOI	Protection contre le Chaos Apaisement	Immobilisation de monstres Rejet du chaos	Bannissement de convoqués Bouclier de la Loi
MAGIE	Identification d'objet magique Dissiper la magie	Zone d'antimagie Renvoi des sorts	Protection contre la magie Destruction d'artefacts
MAL	Protection contre le Bien Profanation	Rejet du Bien Profanation de masse	Convoquer un Esprit du Mal Aura maudite
MORT	Terreur Mise à mort (sur un mourant)	Création de mort-vivant Exécution (+V ou mort)	Devenir une liche Mort de masse
OBSCURITÉ	Vision nocturne Cécité temporaire	Zone de ténèbres Traversée des ombres	Cécité de masse Terreur de masse
PROTECTION	Sanctuaire Protection d'autrui	Champ de force Zone d'antimagie	Esprit impénétrable Sphère de protection
RÉPOS	Sommeil Préservation des morts	Cauchemar Voyage dans les songes	Sommeil de masse Préservation éternelle
RUNES	Page secrète Glyphe de garde	Runes explosives Runes de protection	Cercle de téléportation Transcription de symbole
SOLEIL	Lumière Résistance au feu	Colonne de feu Dissipation des ténèbres	Explosion de lumière Faire briller le soleil
TÈRRE	Façonner la pierre Ramollir la pierre	Mur de pierre Tremblement de terre	Corps de pierre Convoquer un Esprit de Terre
VOYAGE	Localisation d'objets Vol	Porte dimensionnelle Téléportation	Projection astrale Téléportation de groupe