

NANO GANTON

AIDES DE JEU

MOTS DE POUVOIR - EXEMPLES D'UTILISATION

| | IMPERTIO | DELEO | CREO | DOMINO |
|-------------------|---|--|---|--|
| CORPUS | lire les forces et faiblesses, ressentir la présence... | blessar, affaiblir, rendre maladroit... | guérir les blessures, augmenter la force... | métamorphose, paralysie, vol... |
| NAVITUS | entendre, ressentir les énergies, détecter la magie... | réduire une attaque magique, calmer le vent... | allumer un feu, augmenter le vent, le courant... | boules de feu, éclairs, tornades... |
| SUBSTANTIA | déterminer la qualité, détecter une matière... | briser, déformer, réduire un objet... | créer, réparer, renforcer, agrandir un objet... | sculpter la matière, télékinésie... |
| MENTS | télépathie, langages... | causer la confusion, la stupidité, la peur... | guérir l'esprit, contrer les attaques mentales... | dicter les actions, créer des illusions... |
| ANIMUS | communiquer avec les morts, invoquer un esprit... | Affaiblir un esprit, désintégrer un mort-vivant... | renforcer un esprit, créer un mort-vivant... | lier un Esprit, bannir, téléporter... |

DOMAINES DIVINS - EXEMPLES D'UTILISATION

| DIFFICULTÉ : | < 15 - APPRENTI | 15 - 25 - INITIÉ | > 25 - MAÎTRE |
|---------------------|--|---|---|
| AIR | Créer un nuage de brume Faire claquer une porte | Marcher dans les airs Contrôler le vent | Provoquer un cyclone Convoquer un Esprit du Vent |
| ARTISANAT | Animer une corde Façonner un objet de bois | Invoquer un mur de pierre Créer un objet manufacturé | Créer une machine artificielle Créer une cage magique |
| BIEN | Protection contre le Mal Bénédiction (bonus de courage) | Châtiment du Mal Bénédiction de masse | Convoquer un Esprit du Bien Aura du Bien (zone protégée) |
| CHANCE | Aide (bonus temporaire) Bonne fortune (relance de dé) | Annulation d'enchantement Renvoi des sorts | Aura de Chance Miracle |
| CHAOS | Fracasement (onde de choc) Rage berserk | Confusion Animation d'objets | Convocation de monstres Confusion de masse |
| CHARME | Charme-personne Apaisement | Quête Charme-monstre | Charme de masse Domination |
| COMMUNAUTÉ | Rapport sur les alliés Prière de force pour le groupe | Lien télépathique Festin des héros | Manoir extradimensionnel Téléportation de groupe |
| CONNAISSANCE | Trouver des passages secrets Divination | Mythes et Légendes Orientation | Prémonition Localisation absolue |
| DESTRUCTION | Causer une blessure Transmettre une maladie | Désintégration Explosion | Tremblement de terre Implosion |

| DIFFICULTÉ : | < 15 - APPRENTI | 15 - 25 - INITIÉ | > 25 - MAÎTRE |
|-------------------|---|---|---|
| DUPERIE | Déguisement Invisibilité | Double illusoire Confusion | Métamorphose Arrêt du temps |
| Eau | Nappe de brouillard Respiration aquatique | Contrôle de l'eau Cône de froid | Convoquer un Esprit de l'Eau Brume acide |
| FAUNE | Apaiser un animal Dominer un animal | Convoquer un animal Communier avec la nature | Métamorphose animale Convoquer de nombreux animaux |
| FEU | Mains brûlantes Créer des flammes | Mur de feu Bouclier de feu | Tempête de feu Convoquer un Esprit du Feu |
| FLORE | Enchevêtrement Peau d'écorce | Mur d'épines Animer les plantes | Contrôle des plantes Convoquer un Esprit végétal |
| FORCE | Agrandissement Force d'ogre | Immunité à la magie Peau de pierre | Force de Titan Immunité aux blessures |
| GUÉRISON | Soins (marge de réussite = blessures soignées) | Guérison du poison Soins de groupe | Régénération d'un membre Guérison suprême |
| GUERRE | Arme magique Armure magique | Puissance divine Barrière de lames | Tuer un adversaire Puissance divine de masse |
| LOI | Protection contre le Chaos Apaisement | Immobilisation de monstres Rejet du chaos | Bannissement de convoqués Bouclier de la Loi |
| MAGIE | Identification d'objet magique Dissiper la magie | Zone d'antimagie Renvoi des sorts | Protection contre la magie Destruction d'artefacts |
| MAL | Protection contre le Bien Profanation | Rejet du Bien Profanation de masse | Convoquer un Esprit du Mal Aura maudite |
| MORT | Terreur Mise à mort (sur un mourant) | Création de mort-vivant Exécution (+V ou mort) | Devenir une liche Mort de masse |
| OBSCURITÉ | Vision nocturne Cécité temporaire | Zone de ténèbres Traversée des ombres | Cécité de masse Terreur de masse |
| PROTECTION | Sanctuaire Protection d'autrui | Champ de force Zone d'antimagie | Esprit impénétrable Sphère de protection |
| REPOS | Sommeil Préservation des morts | Cauchemar Voyage dans les songes | Sommeil de masse Préservation éternelle |
| RUNES | Page secrète Glyphe de garde | Runes explosives Runes de protection | Cercle de téléportation Transcription de symbole |
| SOLEIL | Lumière Résistance au feu | Colonne de feu Dissipation des ténèbres | Explosion de lumière Faire briller le soleil |
| TÈRRE | Façonner la pierre Ramollir la pierre | Mur de pierre Tremblement de terre | Corps de pierre Convoquer un Esprit de Terre |
| VOYAGE | Localisation d'objets Vol | Porte dimensionnelle Téléportation | Projection astrale Téléportation de groupe |